

Hilfskraft im MediaLab gesucht

für 3D Objektentwicklung und virtuelle 3D Architekturen.



Schwerpunkt 3D-Objektentwicklung und virtuelle 3D Architekturen (8 Std./Woche).

Ihre Aufgaben:

Mithilfe bei der grafischen Aufbereitung von zukunftsweisenden Technologien rund um virtuelle Lernräumen und Lernmedien.

- Unterstützung bei der Anfertigung von 3D-Objekten.
- Mithilfe bei der Erstellung von Dokumentationen und Lehrmedien.

Das zeichnet Dich aus:

- Du hast gute Kenntnisse in der 3D-Modellierungssoftware wie Rhino, Blender oder andere Software.
- Hohe Eigenmotivation und räumliches Denken. Du bringst gerne neue Lösungsansätze ein und bist bereit dich stets in neue Projekte einzuarbeiten.
- Teamplayer, Organisationstalent und Flexibilität.
- Du bist Student*in Deutschland.

Das bieten wir:

- Ein inspirierendes Arbeitsumfeld mit spannenden Projekten.
- Die Möglichkeit, Deine kreativen Ideen umzusetzen und Projekte aktiv mitzugestalten.
- Einblicke in ein höchst anspruchsvolles Arbeitsumfeld mit zukunftsweisenden Technologien.
- Flexible Arbeitszeiten, mit Blick auf das Studium.



Bei Interesse einfach direkt bewerben!

Die Bewerbung richte bitte bis zum 12.05.2024 an:

Dr. Heike Seehagen-Marx: h.seehagen-marx@uni-wuppertal.de

Ich bin für Rückfragen erreichbar unter: 0202 439 2028

URL: <https://medialab.uni-wuppertal.de/de/>